

REGULAMIN KONKURSU
„Wielki Turniej Gier Planszowych - dorośli kontra dzieci”.

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Terminy użyte w niniejszym Regulaminie oznaczają, co następuje:

1.1. Uczestnik konkursu – podmiot, który zgłasza swoją pracę do Konkursu i spełnia warunki udziału w Konkursie. Uczestnikami mogą być placówki opiekuńczo-wychowawcze, świetlice wiejskie, świetlice socjoterapeutyczne, świetlice terapeutyczne, Ochotnicze Hufce Pracy, Koła Gospodyń Wiejskich, Gminne Biblioteki, szkoły oraz placówki wsparcia dziennego.

1.2. Organizator – Fundacja Polki Mogą Wszystko

1.3. Partner Konkursu - Firma, która przeprowadzi wśród swoich pracowników akcję pozyskiwania gier planszowych stanowiących Nagrodę w Konkursie. Partnerzy uczestniczą w wyborze laureatów Konkursu.

1.4. Konkurs – działania mające na celu rozwój kreatywności, umiejętności manualnych oraz integrację dzieci biorących udział w Konkursie. Dodatkowo działania mają wpłynąć na zaangażowanie społeczne pracowników firm współpracujących z Organizatorem poprzez przygotowanie zestawów gier planszowych - Nagród w Konkursie

1.5. Sponsor Nagród - Firmy, współpracujący z Organizatorem, którzy przeprowadzą akcję pozyskania gier planszowych wśród swoich pracowników.

1.6. Nagroda – zestaw gier planszowych, przygotowanych przez Partnerów Akcji.

1.7. Praca konkursowa- film lub prezentacja przedstawiający przygotowanie autorskiego programu gry planszowej.

2. Niniejszy regulamin określa zasady przebiegu konkursu „Wielki Turniej Gier Planszowych - dorośli kontra dzieci”

3. Regulamin wchodzi w życie w dniu 15.07.2020 r.

§ 2

Organizator

Organizatorem Programu jest **Fundacja Polki Mogą Wszystko** z siedzibą w Warszawie 00-480, przy ul. Wiejskiej 19, zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym pod numerem KRS: 0000074781, NIP: 526-251-78-30, Regon: 017162554, reprezentowana przez:

Joannę Luberadzką-Gruca – Prezesa Zarządu

Alicję Modzelewską-Warec – Wiceprezesa Zarządu

Adres elektroniczny: biuro@fpmw.pl

§ 3

Cel Konkursu

Celem konkursu jest wsparcie dzieci i młodzieży znajdujących się w trudnej sytuacji życiowej lub materialnej, którzy przez epidemię SARS-CoV-2 zostali odizolowani od rówieśników oraz zachęcenie ich do własnego rozwoju i przełamania stagnacji społecznej w bezpiecznych warunkach. Konkurs kierowany jest do Uczestników z miejscowości do 20 000 mieszkańców.

Cele szczegółowe:

- Integracja dzieci i młodzieży z miejscowości do 20 000 mieszkańców;
- Rozwój kreatywności, umiejętności logicznego i strategicznego myślenia oraz planowania
- Rozwój zdolności manualnych;
- Przekierowania zainteresowań i aktywności dzieci, przekierowanie jej z życia wirtualnego na realne kontakty z rówieśnikami.

§ 4

Czas i miejsce trwania Konkursu

1. Konkurs jest ogłoszony na stronie www.fpmw.pl i trwa od 15.07.2020 r.
2. Prace konkursowe można przysyłać do 16.08.2020 r.
3. Ogłoszenie na stronie www.fpmw.pl listy zwycięzców konkursu nastąpi 02.09.2020 r.
5. Wielki Finał oraz przekazanie nagród nastąpi do 15 września 2020 r.
6. Miejscem trwania Konkursu są miejscowości do 20 000 mieszkańców z terenu całej Polski, w których znajdują się Uczestnicy Konkursu.

§ 5

Warunki uczestnictwa w Konkursie

W Programie mogą uczestniczyć Uczestnicy, którzy:

- 1) spełniają wymogi definicji Uczestnika przewidziane Regulaminem,
- 2) przestali zgłoszenie do konkursu w wyznaczonym terminie,
- 3) przestali jedno zgłoszenie i spełnią wszystkie warunki przewidziane w Regulaminie.
- 4) prześlą zgody na rozpowszechnianie wizerunku osób znajdujących się na filmach zgodnie ze wzorem przekazanym przez Organizatora.

§ 6

Przebieg Konkursu, wymogi składania Zgłoszeń oraz zasady wyboru zwycięzców.

1. Konkurs ogłoszony jest na stronie Fundacji Polki Mogą Wszystko pod adresem www.fpmw.pl od dnia 15 lipca 2020 r.

2. Zgłoszenia do Konkursu odbywają się wyłącznie w formie elektronicznej, za pomocą elektronicznego formularza Wniosku wraz z przesłaniem linku z 90 sekundowym filmem lub prezentacją do jednego z serwisów udostępniania plików np. www.wetransfer.com oraz skanu zgód rozpowszechniania wizerunku osób znajdujących się na filmach zgodnie ze wzorem przekazanym przez Organizatora. Zgłoszenia złożone w innej formie lub po terminie nie będą rozpatrywane. Zgłoszenie składa Uczestnik.
3. Zgłoszenie powinno zawierać dane Uczestnika oraz dane koordynatora wraz z linkiem do filmu.
4. Uczestnik może złożyć jedno Zgłoszenie.
5. Zgłoszenia przyjmowane są do 16 sierpnia 2020 roku do godziny 24.00.
6. Minimalna liczba dzieci przygotowujących Zgłoszenie wynosi 5.
7. W konkursie zostaną wyłonieni maksymalnie 3 laureaci. Decyzję o przyznaniu Nagród podejmuje Komisja.
8. Ogłoszenie listy laureatów nastąpi 2 września 2020 roku na stronie internetowej www.fpmw.pl.
9. Uczestnicy, którzy otrzymają Nagrodę zostaną także poinformowani o tym fakcie indywidualną wiadomością email wysłaną na skrzynkę kontaktową wskazaną w Zgłoszeniu.
10. Nagrody zostaną wysłane do Laureatów lub przekazane im w trakcie Wielkiego Finału (jeśli sytuacja epidemiologiczna w kraju pozwoli na jego organizację) do 15 września 2020 r.

§ 7

Kryteria oceniania Zgłoszeń przez Komisję

1. Przy ocenie Zgłoszeń Komisja będzie brała pod uwagę:
 - 1) Autorski pomysł gry, logiczne i zrozumiałe zasady;
 - 2) Staranność oraz wykonanie wszystkich elementów gry;
 - 3) Przejrzysty i przyjemny w oglądaniu film lub pomysłowo wykonaną prezentację o maksymalnej długości 90 sekund;
2. Przy ocenie Projektów Komisja będzie kierowała się następującymi kryteriami:
 - 1) Zgodnością Zgłoszenia z celami Programu;
 - 2) Autorski charakter gry;
 - 3) Zaangażowanie dzieci i młodzieży uwzględnione na każdym etapie tworzenia zgłoszenia.

§ 8

Komisja Programu

1. Nad przebiegiem Konkursu nadzór sprawuje Komisja.
2. Komisja składa się z 3 osób i wchodzi w jej skład przedstawiciele Fundacji Polki Mogą Wszystko.
3. Komisja ocenia złożone Zgłoszenia pod względem zgodności z Regulaminem.

4. W celu weryfikacji danych zawartych w Zgłoszeniu członkowie Komisji mogą kontaktować się bezpośrednio z Uczestnikami konkursu.
5. Zweryfikowane przez Komisję filmy lub prezentacje zostaną przesłane do Partnerów Konkursu w celu przeprowadzenia wśród ich pracowników głosowania na najlepszą grę.
6. Komisja podlicza wyniki głosowań przeprowadzanych u wszystkich Partnerów i bierze je pod uwagę przy wyłanianiu laureatów.
7. Decyzja Komisji jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

§ 9 **Dane osobowe**

1. Administratorem danych osobowych zbieranych na potrzeby Programu jest Organizator.
2. Dane osobowe będą przetwarzane przez Organizatora w szczególności celu realizacji Projektu, na zasadach określonych w Regulaminie.
3. Więcej informacji o przetwarzaniu danych osobowych i przysługujących prawach znajduje się w Polityce prywatności pod adresem: https://fpmw.pl/wp-content/uploads/polityka_prywatnosci.pdf.

§ 10 **Postanowienia końcowe**

1. Niniejszy Program nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19.11.2009 r. o grach hazardowych (Dz.U.Nr 201, poz. 1540 z późn.zm).
2. Niniejszy Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Programu. Informacje zawarte w innych dokumentach mają wyłącznie charakter pomocniczy.
3. Załącznikami do niniejszego Regulaminu są:
 - 1) Wzór zgód na rozpowszechnianie wizerunku osób biorących udział w nagranych filmach lub przesłanych prezentacjach;
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany treści Regulaminu bez naruszania prawa podmiotów uczestniczących w Programie.

Wnioskodawca

Organizator